

Patroli Malam, Polsek Pagelaran Antisipasi Kejahatan dan Tingkatkan Kenyamanan

Cianjur - PAGELARAN.WONGCILIK.CO.ID

Mar 18, 2024 - 08:13



CIANJUR - Anggota Polsek Pagelaran dari Polres Cianjur terus berkomitmen untuk menjaga keamanan dan ketertiban di wilayah hukumnya. Kali ini, mereka melaksanakan patroli malam dengan fokus pada antisipasi tindak kejahatan seperti curat, curas, curanmor (C3), serta keamanan masyarakat (guankamtibmas) secara keseluruhan, pada Senin malam 18 maret 2024

Patroli malam ini dilaksanakan oleh Aiptu Agus Marwan dan Brigadir Rendy Rizaldi. Keduanya telah berpengalaman dalam tugas kepolisian dan memiliki pengetahuan yang luas tentang kondisi wilayah hukum Polsek Pagelaran.

Patroli malam tidak hanya memeriksa kantor objek vital, toko yang masih buka di malam hari, dan pemukiman warga, tetapi juga melakukan interaksi dengan warga yang ditemui. Hal ini merupakan salah satu cara untuk membangun hubungan yang baik antara polisi dan masyarakat.

Aiptu Agus Marwan menjelaskan, "Kami tidak hanya hadir untuk mengawasi, tetapi juga untuk mendengarkan dan merespons kebutuhan serta masukan dari masyarakat. Dengan berkomunikasi secara langsung, kami dapat lebih memahami perasaan dan kekhawatiran masyarakat sekaligus memberikan pesan kamtibmas."

Selama patroli malam berlangsung, tidak ada insiden serius yang dilaporkan. Ini menunjukkan efektivitas upaya Polsek Pagelaran dalam menjaga keamanan dan memberikan rasa aman kepada masyarakat.

Kapolres Cianjur AKBP Aszhari Kurniawan melalui Kapolsek Pagelaran, AKP Isep Sukana, menyatakan kebanggaannya terhadap kinerja anggotanya. "Kegiatan patroli malam ini adalah bagian dari upaya kami untuk meningkatkan rasa nyaman dan aman bagi masyarakat. Kami akan terus berkomitmen untuk memberikan pelayanan terbaik kepada seluruh warga Pagelaran," ujar AKP Isep Sukana.

Dengan patroli malam yang rutin dan interaksi yang positif antara polisi dan masyarakat, Polsek Pagelaran berharap dapat menciptakan lingkungan yang lebih aman dan kondusif di wilayahnya.